

C31 ZOMBIE FACTORY

Una missione di Jason Wilkins
Traduzione di MaMart

Abbiamo sempre vagato per strada ma finalmente abbiamo trovato una piccola comunità che in qualche modo è riuscita a tenere fuori i non-morti. Naturalmente non si fidano dei nuovi arrivati ma ci faranno riposare qui un paio di giorni se li aiutiamo con un piccolo problema. All'inizio dell'epidemia qualche pazzo ha costruito una Fabbrica qui vicino utilizzando gli Zombi per produrre energia. È facile immaginare quanto si sia rivelata una pessima idea. Ora il luogo pullula di Zombi quindi ci hanno chiesto di spegnere la Fabbrica una volta per tutte.

Materiale necessario: Stagione 1

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario:
5B, 5C, 5D, 5E, 5F, 6C.



OBIETTIVI

Ragazzi, non sarà facile ma dev'essere fatto. Ecco il piano.

- 1 - **Prendi gli Esplosivi dal Magazzino.** Raccogli tutti i Segnalini Obiettivo Rossi.
- 2 - **Piazzali all'interno di ognuna delle quattro Centrali Elettriche.** Piazza un Segnalino Obiettivo Rosso su ognuna delle Spawn Zone Rosse.
- 3 - **Ruba il Detonatore all' Abomination.** Uccidi l' Abomination per raccogliere il Segnalino Obiettivo Blu.
- 4 - **Allontanati prima di far saltare tutto.** Raggiungi la Zona di Uscita con i Sopravvissuti Rimasti ed il Segnalino Obiettivo Blu. Ogni Sopravvissuto può uscire attraverso questa Zona alla fine del suo turno, finché non ci sono Zombi all'interno.

REGOLE SPECIALI

. **Portiamo a termine il lavoro...e facciamolo bene!** Ogni Segnalino Obiettivo vale 5 Punti Esperienza per il Sopravvissuto che lo raccoglie per primo. Piazza i Segnalini raccolti sulle Schede Personaggio. Gli Esplosivi (Segnalini Rossi) ed il Detonatore (Segnalino Blu) possono essere scambiati come normali Carte Equipaggiamento ed occupano uno spazio nell'inventario del Sopravvissuto. Se uno di questi oggetti va perso, la Missione fallisce. Per piazzare un Esplosivo su una Spawn Zone, il Sopravvissuto dovrà spendere un'Azione mentre si trova nella Zona che la contiene.

. **Dai il Detonatore a Papà se non vuoi essere sculacciato!** Il Segnalino Obiettivo Blu può essere raccolto solo dopo aver eliminato l'Abomination che lo trasporta. Finché è vivo, il Detonatore si muove con lui.

. **Era così tranquillo prima di aprire le Porte!** Ogni Spawn Zone si attiva solo dopo che è stata aperta la Porta dell'edificio che la contiene.

. **Cosa ha mangiato per diventare così?** La Spawn Zone Blu si attiva una sola volta quando viene aperta la Porta dell'Edificio che la contiene e genera solo un Abomination.

. **Pimpmobile!** Puoi cercare nella Pimpmobile una sola volta e contiene o il Ma's Shotgun o le Evil Twins (pesca a caso).

. **A secco!** Non puoi guidare.

. **Guarda i tuoi piedi.** La Fabbrica continua sotto terra e ci sono dei Runner che corrono nei tubi. Nella fase finale di ogni turno successivo al primo, lancia un dado. Con un risultato dispari piazza un Runner su ogni Tombino presente su una Tessera Terreno occupata da uno dei Sopravvissuti (esattamente come se avessi pescato una carta Tombino). Con un risultato pari non succede nulla.



DIFFICILE
6+ SOPRAVVISSUTI
120 MINUTI

C30

ZOMBICIDE - SCENARI

