

# C28 KING ROTBELLY

Una missione di Ron Price  
Traduzione di MaMart

Stavamo finalmente riuscendo a fermare questo "lottare con le unghie e con i denti per la Sopravvivenza" quando si è presentato questo ammasso di pus purulento. Ovunque egli vada, gli altri Zombi lo seguono come un gregge. Potremmo chiamarlo Leader...se solo avesse un cervello!

Materiale necessario: Stagione 1.

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario: 1B, 1C, 2B, 2C, 4B, 4C, 5E, 7B.

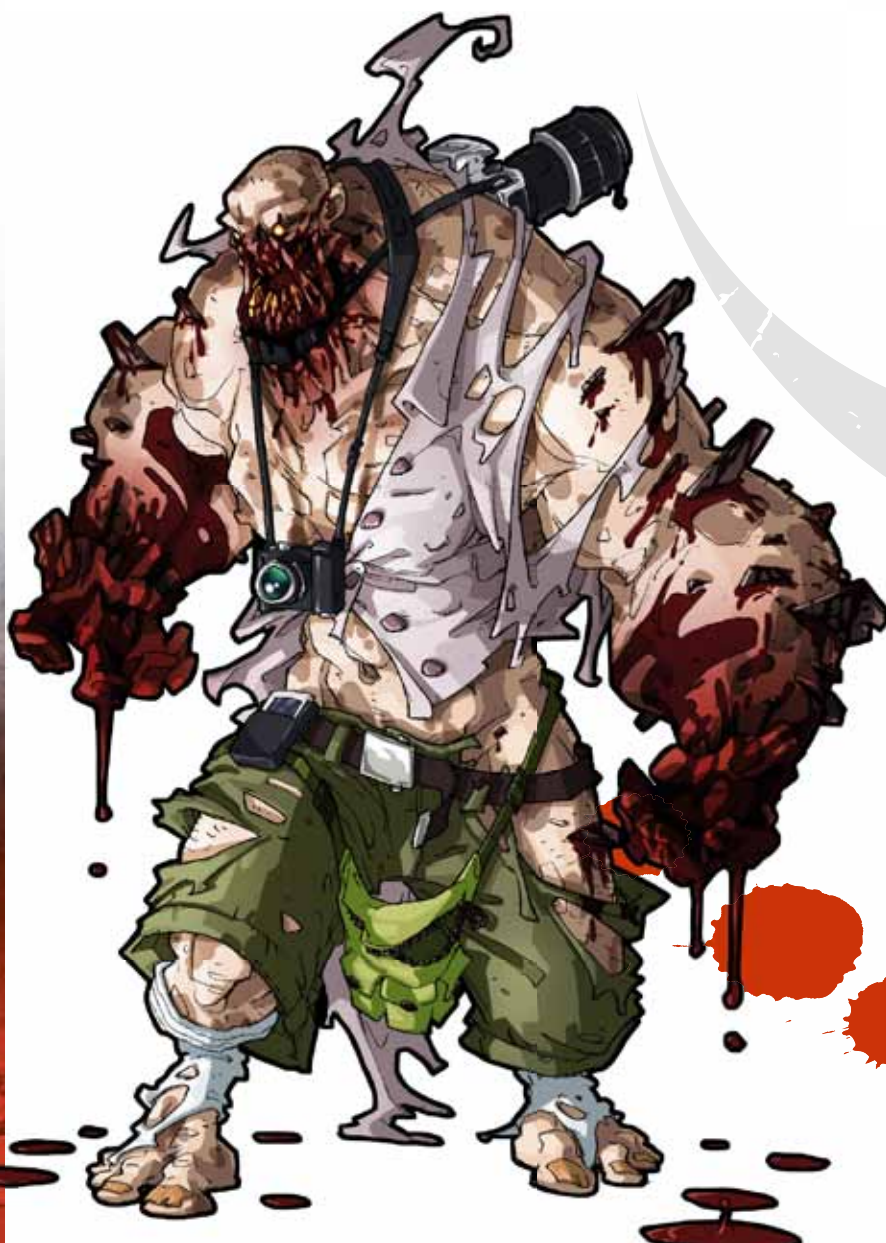


## OBIETTIVI

Uccidi Rotbelly e mettili in salvo!

1 - **Uccidi Rotbelly.** E' un Abomination, quindi non sarà facile.

2 - **Torna a casa.** Raggiungi la Zona di Uscita con i Sopravvissuti rimasti. Ogni Sopravvissuto può uscire attraverso questa Zona alla fine del suo turno, finchè non ci sono Zombi al suo interno.



DIFFICILE

4+ SOPRAVVISSUTI  
90 MINUTI

# C28

## ZOMBICIDE - SCENARI



## REGOLE SPECIALI

- **Rotbelly è qui!** All'inizio del gioco, piazza l'Abomination nella Zona contrassegnata sulla Mappa. Questo è Rotbelly!
- **Dovremo mettere la testa fuori.** I Sopravvissuti non possono cercare nella Zona di partenza.
- **La Corte di Rotbelly.** L'Abomination agisce come una Spawn Zone mobile. Durante la Fase di Generazione degli Zombi, pesca una Carta addizionale e piazza i relativi Zombi nella Zona in cui si trova Rotbelly.
- **Nessuna fretta per Rotbelly.** Quando Rotbelly dovrebbe muoversi, lancia un dado. Con un risultato di 4 o più, rimane fermo. Con un risultato di 3 o meno, si muove normalmente.

