

C29 LET'S SEE MORE C4

Una missione di Erik Yaple
Traduzione di MaMart

Sono già stato in questo Edificio. Posso sentire gli Zombi nei sotterranei, pronti a sbucare dal pavimento. Dev'esserci una sorta di nido laggiù. Io dico di far saltare in aria l'intero palazzo mandando tutti all'inferno! Skeeter, un vecchio compagno di guerra, aveva qualche carica di C4 nascosta nel suo magazzino. Probabilmente aveva anche un detonatore a distanza. Amava le cose che fanno il botto! Questo è il nostro piano: Entriamo, prendiamo il C4, lo piazziamo riducendo in polvere l'intero edificio e torniamo al campo in tempo per la cena. Semplice come sembra...

Materiale necessario: Stagione 1

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario:
1C, 2B, 5B, 5C, 5D, 7B.

OBIETTIVI

Fai saltare in aria questo Edificio. Basta fare tutto nel giusto ordine; agli Esplosivi non piace quando si fa confusione con loro...

1 - Dov'è il mio Detonatore? Raccogli l'Obiettivo Blu.

2 - Piazza il C4. Piazza un Obiettivo Rosso in ogni Zona contrassegnata sulla Mappa con (1). Avrai bisogno di prenderli dal Magazzino prima.

3 - 2, 4, 6, 8. Adesso è ora di detonare! Dopo aver piazzato il C4 in tutte le Zone contrassegnate con (1), il Sopravvissuto con il Detonatore deve spendere un'Azione per attivarlo. Tutte le Zone contrassegnate devono esplodere almeno una volta.

4 - Hippy ya ye! Raggiungi la Zona di Uscita con almeno un Sopravvissuto. Ognuno può scappare attraverso questa Zona alla fine del suo turno, finché non ci sono Zombi al suo interno.

REGOLE SPECIALI

. Questi sono i Detonatori (ed il loro Comando Remoto). Il Segnalino Obiettivo Blu rappresenta i Detonatori ed il Controllo Remoto. Piazza questo Segnalino nell'inventario del Sopravvissuto che lo raccoglie. I Detonatori possono essere scambiati come una normale Carta Equipaggiamento ed occupano uno spazio nell'Inventario del Sopravvissuto. Se il Segnalino Obiettivo Blu va perso, la Missione fallisce. Raccogliere questo Segnalino Obiettivo non fa guadagnare Punti Esperienza.

. Ci sono molti Esplosivi in questa Stanza! I Nove Segnalini Obiettivo Rossi sulla Mappa rappresentano le Cariche di C4. Quando viene spesa un'Azione per raccogliere una di queste Cariche, piazza il Segnalino Obiettivo Rosso nell'Inventario del Sopravvissuto. Le Cariche di C4 possono essere scambiate come una Normale Carta Equipaggiamento ed occupano uno Spazio nell'Inventario del Sopravvissuto. Se uno dei Sopravvissuti che trasportano una Carica di C4 viene ucciso, la Carica è persa. Raccogliere uno di questi Segnalini Obiettivi Rossi non fa guadagnare Punti Esperienza.

. Piazzare il C4. Le Cariche di C4 possono essere piazzate in una Zona spendendo un'Azione. Per completare gli Obiettivi della Missione, una carica dev'essere piazzata in ognuna delle Cinque Zone contrassegnate sulla Mappa. Se non ci sono abbastanza Cariche di C4 per far esplodere tutte le Zone contrassegnate, la Missione fallisce.

. Il Detonatore. Al costo di un'Azione, il Sopravvissuto che trasporta il Segnalino Obiettivo Blu (il Detonatore) può far saltare una o più cariche di C4. Considera la Zona in cui è esploso il C4 come se fosse stata colpita da una Molotov.



DIFFICILE
4+ SOPRAVVISUTI
90 MINUTI

C29
ZOMBICIDE - SCENARI

