

C18 DRY RUN

Una Missione di John Holt
Traduzione di MaMart

Al giorno d'oggi tutte le Autostrade sono desolate. La libertà è una strada aperta, un fucile e una scatola di fagioli. Il nostro carro è quanto di più simile ad un carroarmato: facilmente riparabile ed un pò più pesante delle Auto della Polizia. Può schiacciare uno Zombi senza battere ciglio...a differenza dei relitti in plastica e fibra di vetro sparsi in frantumi sul ciglio della strada.

Il fatto è che le ultime tre Stazioni di Servizio erano a secco. Stiamo guardando la lancetta in bilico sulla E chiedendoci per quanto tempo ancora potremo guidare. La prossima Stazione di Servizio è a miglia da qui; forse possiamo raggiungerla recuperando un pò di carburante dalle Auto che abbiamo Superato. Questa ferramenta dovrebbe avere una tanica di benzina. Sai cos'è divertente? Il fatto che non avessi notato i lamenti finché non abbiamo spento il motore.

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario: 5C, 5D, 5E, 5F, 6B.

OBIETTIVI

Fate rifornimento su un'Autostrada aspirando il carburante dalle auto distrutte. Non avreste mai pensato di dover fare una cosa del genere vero?

- . **Prendi la Tanica.** Il Segnalino Obiettivo Verde indica dove si trova.
- . **Aspira dalla Pimpmobile!** Quest'auto si è fermata perchè il conducente è morto oppure è diventato uno Zombi. Il serbatoio dovrebbe contenere ancora Carburante.
- . **Riempi il tuo Serbatoio.** Avrai bisogno di una Tanica piena.
- . **Riprendi il Viaggio.** Almeno un Sopravvissuto dovrà raggiungere la Zona di Uscita con l'Auto della Polizia. L'Auto può uscire attraverso questa Zona se non contiene Zombi al termine del turno di gioco del Conducente. La Vettura che è scappata viene rimossa dal gioco con i Passeggeri e l'Equipaggiamento.

REGOLE SPECIALI

- . **Preparazione.** Mettete da parte tutte le Carte "Glass Bottle" e "Gasoline" prima di cominciare.
- . **Dov'è la Tanica?** Il Segnalino Obiettivo Verde non può essere raccolto ma un Sopravvissuto può spendere un'Azione per cercare nella Zona in cui si trova. Il Sopravvissuto riceve 5 Punti Esperienza ed una carta "Glass Bottle" a rappresentare la Tanica. Quando tutte le carte "Glass Bottle" saranno state prese ignorate questa regola speciale.
- . **Ecco il Carburante!** Un Sopravvissuto con la Carta "Glass Bottle" nel suo Equipaggiamento può spendere un'Azione per cercare nella Zona in cui si trova la Pimpmobile. In cambio riceverà una carta "Gasoline" a rappresentare la Tanica piena. Puoi cercare in ogni Pimpmobile una sola volta in questo modo.
- . **Fai Rifornimento.** Un Sopravvissuto con una carta "Gasoline" nell'inventario può spendere un'azione nella Zona in cui si trova l'Auto della Polizia per riempire il serbatoio scartando la carta "Gasoline". Dopo aver eseguito questa azione per due volte, l'auto potrà essere guidata.
- . **Non sprecare il carburante!** Non puoi creare Molotov in questa Missione.
- . **Ho detto, non sprecare il carburante!** Le Pimpmobile non possono essere guidate.
- . **A Secco!** L'Auto della Polizia non può essere guidata finché il serbatoio non viene riempito (vedi "Fai Rifornimento").
- . **Hey, la tua auto!** Ovviamente avete già preso tutto quello che c'era di utile. Non potete cercare nell'Auto della Polizia.



Zona di Partenza dei Giocatori



Spawn Zone degli Zombi



Auto della Polizia



Obiettivo Verde (Regole Speciali)



Porta



Zona di Uscita



Pimpmobile (Non Puoi Guidare)



MEDIO
2-4 SOPRAVVISSUTI
120 MINUTI

ZOMBICIDE - SCENARI

C18

