

C15 ROAD CLOSED

Una missione di Toma LaLiada
Traduzione di MaMart

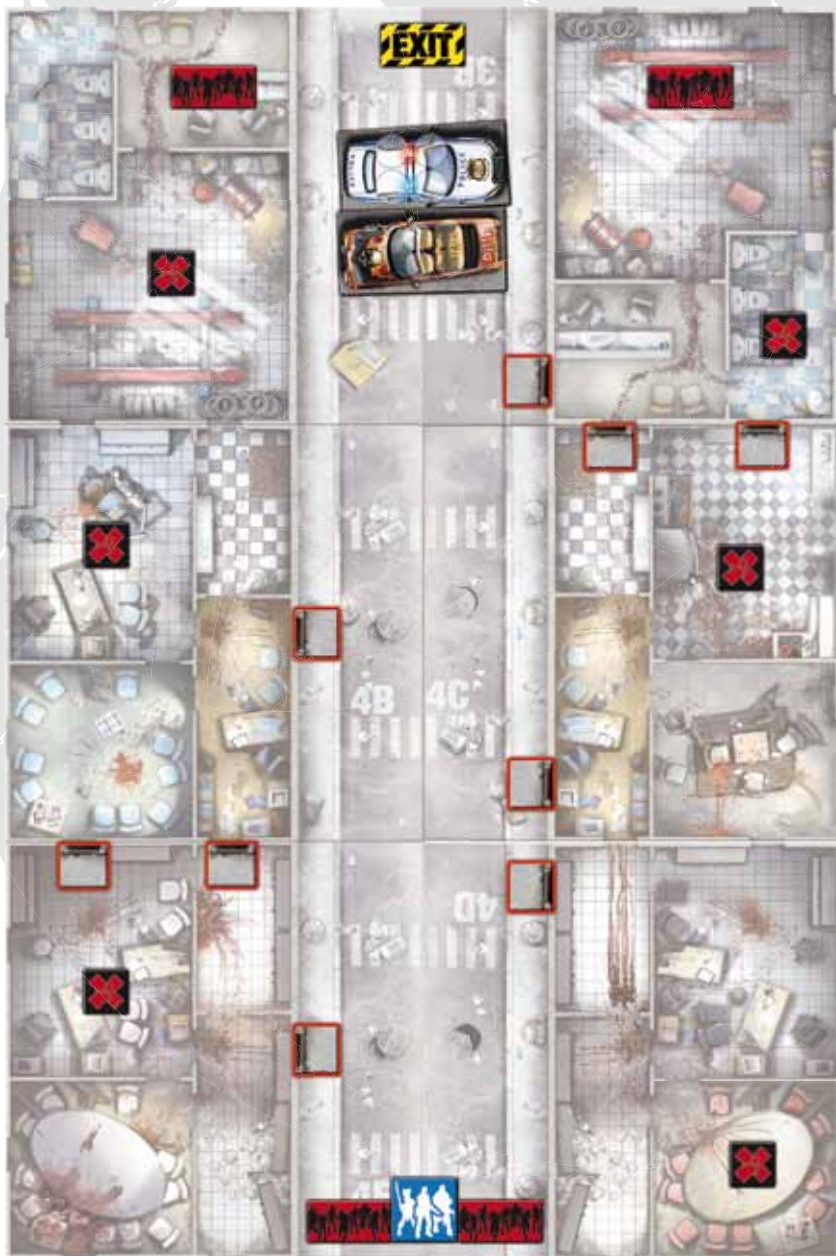
Abbiamo corso per tutto il giorno e ora siamo arrivati ad un punto morto. Con le Auto distrutte e le macerie che bloccano la strada dobbiamo fare qualcosa in fretta se vogliamo sopravvivere. Dave si è messo in testa di distruggere queste barricate di fortuna ma avremo bisogno di alcune bombole di Gas.

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario: 3C, 3B, 4B, 4C, 4E, 4D.

OBIETTIVI

Completa tutti i punti nel giusto ordine...se non vuoi saltare in aria:

- . **Raccogli le Bombole di Gas.** Sono indicate con una "X" Rossa sulla mappa. Raccogli tutti i Segnalini Obiettivo.
- . **Prepara l'Esplosione.** Posiziona i 6 Segnalini Obiettivo nella Zona con le Auto.
- . **Brucia le Auto!**
- . **Corri per la tua vita!** Raggiungi la Zona di Uscita con almeno un Sopravvissuto.



MEDIO
4+ SOPRAVVISSUTI
120 MINUTI

ZOMBICIDE - SCENARI

C15

REGOLE SPECIALI

Cerca le Bombe di Gas. Ogni Segnalino Obiettivo vale 5 Punti Esperienza per il Sopravvissuto che lo raccoglie per primo.

Strada chiusa! Un Sopravvissuto non può raggiungere la Zona di Uscita finché non vengono distrutte le Auto.

Stanze Chiuse. Alcune Zone degli Edifici sono isolate dalle Porte. Queste Zone sono considerate come Edifici Separati ai fini della generazione degli Zombi.

Pesanti! Le Bombe di Gas sono molto pesanti e devono essere trasportate fino alle Auto. Piazza i Segnalini Obiettivo raccolti da un Sopravvissuto sulla sua Scheda Personaggio. Non è possibile trasportare più di due Bombe contemporaneamente. Se un Sopravvissuto che trasporta almeno una Bombola viene ucciso, piazza il Segnalino Obiettivo nella Zona in cui è morto.

Prepara la Bomba. Un Sopravvissuto che trasporta almeno un Segnalino Obiettivo può spendere una Azione per piazzare il/i Segnalino/i nella Zona delle Auto.

Brucia le Auto. Quando tutti i 6 Segnalini Obiettivo sono stati piazzati nella Zona delle Auto, un Sopravvissuto su una Zona Adiacente può spendere un Punto Azione per far esplodere le Bombe:

- Rimuovi le Auto ed i Segnalini Obiettivo
- Il Sopravvissuto che ha innescato l'Esplosione guadagna 5 Punti Esperienza.
- Ogni Zombi (incluso l'Abomination) che si trova nella Zona dell'esplosione viene eliminato. Il Sopravvissuto che ha innescato l'Esplosione guadagna i relativi Punti Esperienza.
- Ogni Sopravvissuto presente nella Zona dell'esplosione viene eliminato e non può tornare come Zombi.

- . Non puoi guidare.
- . Non hanno svuotato le Auto! Puoi cercare nella Pimpmobile una sola volta e contiene o il "Ma's Shotgun" o le "Evil Twins" (pesca a caso).
- . Nemmeno l'Auto della Polizia! Puoi cercare nell'Auto della Polizia più di una volta. Pesca finché non trovi un'Arma e scarta le altre Carte. Al solito la Carta "Aahh..." causa la comparsa di un Walker ed interrompe la ricerca.



MEDIO
4+ SOPRAVVISSUTI
120 MINUTI

C15

ZOMBICIDE - SCENARI