

C14 DO YOU WANT FRIES WITH THAT?

Una missione di Julien Le Jeune
Traduzione di MaMart

Il vecchio tornato alla Safehouse continuava a ripetere che il Fast-Food a Charming era rimasto ben serrato dopo lo scoppio dell'epidemia e che quando l'ha lasciato c'erano ancora tonnellate di casse di cibo. Ha anche parlato di una raccolta di viveri che aveva accumulato nella stanza della distribuzione elettrica, proprio di fronte al Fast-Food. Si ricorda di aver lasciato anche una lattina di benzina lungo la strada, insieme ad "altre cose" (ho il sospetto che abbia dimenticato esattamente cosa...). Preferirei evitare di darmi al trekking sulla base delle farneticazioni di quel vecchio, ma l'inverno è rigido e siamo a corto di Carboidrati.

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario: 5B, 6C, 5C, 7B.

OBIETTIVI

. **Prendi le casse di cibo per l'inverno.** Le troverai al Fast-Food. C'è una bella "X" Rossa nei posti in cui andare. Raccogli tutti i Segnalini Obiettivo nel Fast-Food e portali alla Zona di Uscita.

REGOLE SPECIALI

. **Gnam!** Ogni Segnalino Obiettivo vale 5 Punti Esperienza per il Sopravvissuto che lo raccoglie la prima volta.

. **Porte Chiuse.** Alcune Zone degli Edifici sono isolate dalle Porte. Queste Zone vengono considerate come Edifici separati ai fini della generazione degli Zombi.

. **Abbastanza Cibo per l'inverno.** Piazza un numero di Segnalini Obiettivo pari al numero di Sopravvissuti + 2. I primi 6 Segnalini vengono piazzati secondo la Mappa, ogni Segnalino rimanente viene piazzato nella sala più grande del Fast-Food (quella con la Porta Blu).

. **Le Casse di Cibo pesano.** Quando un Sopravvissuto raccoglie un Segnalino Obiettivo dal Fast-Food, consideralo come una Carta Equipaggiamento IN USO (puoi riorganizzare liberamente l'inventario). Ovviamente un Sopravvissuto non può trasportare più di due Segnalini Obiettivo in questo modo. Mentre trasporta due casse di cibo non può attaccare. Le casse possono essere lasciate liberamente (occhio alle dita dei piedi!): Piazza il Segnalino Obiettivo nella Zona del Sopravvissuto e riorganizza liberamente l'inventario.

. **Il vecchio ha parlato di "altre cose".** All'inizio del gioco metti da parte una Carta "Gasoline" e altre 3 Carte pescate a caso tra le Carte Equipaggiamento. Piazzale a faccia in giù nella Stanza contrassegnata con il Segnalino Obiettivo Verde. Rivela tutte le Carte una volta che viene aperta la Porta. Se ti trovi nella Zona dell'Edificio puoi scambiare liberamente oggetti con l'edificio stesso (come se fosse un Sopravvissuto). Un Sopravvissuto può prendere tutte le Carte in una volta. Non hai bisogno di effettuare l'azione "cerca" perchè il Vecchio ti ha detto dove guardare.

. **Il Vecchio ha detto che è meglio non usare l'Ingresso Principale.** La Porta Blu può essere aperta come qualsiasi altra Porta. Aprendola si attiverà l'allarme del Fast-Food. Risolvi immediatamente 3 Carte Zombi e piazza le corrispondenti Miniature sulla Spawn Zone Blu. Rimuovi la Spawn Zone Blu dopo questa azione.

