

C6 SHORTCUT

Una missione di Céline Egel
Traduzione di MaMart

Eravamo contenti di utilizzare il lettore CD a tutto volume mentre tornavamo a casa. Phil conosceva le strade perché le aveva pattugliate qualche giorno prima quindi non eravamo attenti. Improvvisamente si fermò. C'era qualcosa sulla strada.

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario: **1B, 2B, 4D, 5B, 5E, 7B.**

OBIETTIVI

Devi liberare la via d'uscita per poter scappare.

Trova la Motosega. Le Zone in cui puoi trovare la Motosega è contrassegnata sulla mappa.

Ripulisci la via d'uscita. Due pali della luce sono caduti e stanno bloccando la strada. Sono rappresentati sul tabellone tramite due coppie di segnalini Obiettivo sulle tessere 2B/7B e 5E/1B. Usa la Motosega per tagliarli.

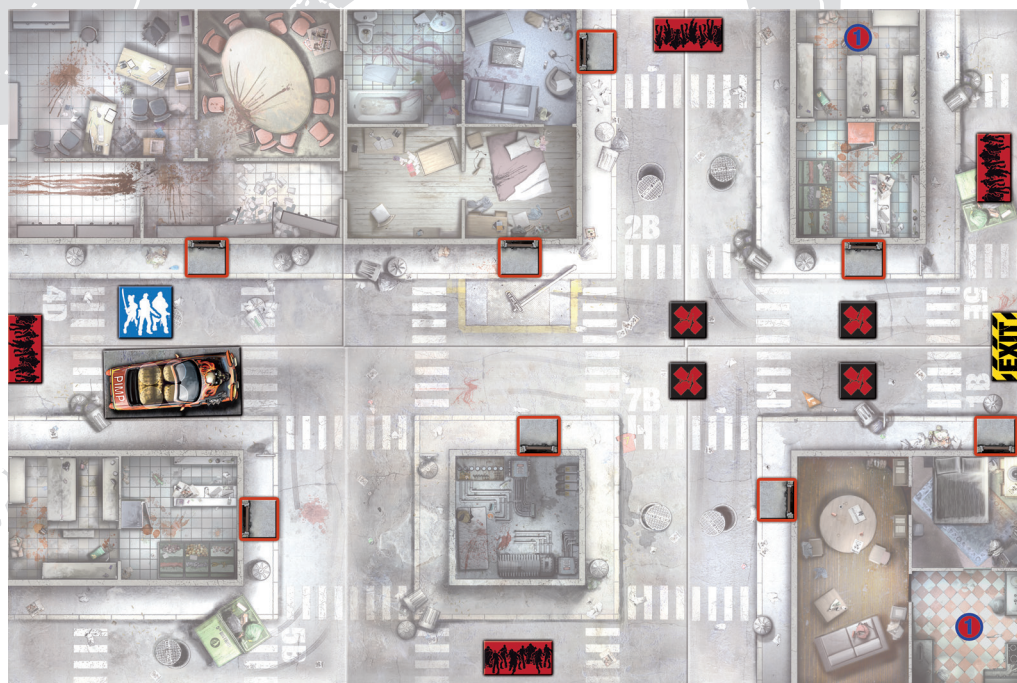
Guida fuori. Raggiungi la Zona di Uscita con tutti i Sopravvissuti e l'auto. Ogni Sopravvissuto può scappare attraverso questa Zona alla fine del suo turno finché è libera da Zombi.

REGOLE SPECIALI

Auto dei Sopravvissuti. I Sopravvissuti hanno preso la Pimpmobile in una missione precedente. Possono guidarla ma non possono cercare al suo interno. All'inizio del gioco piazza i Sopravvissuti fuori o dentro l'auto, come preferisci. Decidi chi è il conducente.

Motosega. Piazza una carta "Chainsaw" in ognuna delle Zone contrassegnate sulla mappa. La prima Azione di ricerca in queste Zone permetterà di prendere la carta.

Pali Elettrici. Devono essere tagliati a pezzi in modo da non danneggiare l'auto. Un Sopravvissuto equipaggiato con la Motosega può spendere un'Azione per effettuare un taglio: Rimuovi un segnalino Obiettivo e prendi i 5 Punti Esperienza.



MEDIO
4+ SOPRAVVISSUTI
90 MINUTI

ZOMBICIDE - SCENARI

C6