

C5 RESCUING SAMANTHA

Una missione di Marc Declais
Traduzione di MaMart

Cala la notte su Los Vegas, una piccola città dormitorio. Le strade cupe sono piene di una malsana umidità. Samantha entra ansimante sbattendo la porta della piccola stanzetta. Si tiene il braccio destro con la mano sudata. Non ha visto cos'era ma qualcosa le è piombato addosso senza preavviso. Controlla il suo braccio insanguinato e la ferita si presenta come un disgustoso morso. Il sudore comincia ad irritare la ferita. Strappa una manica della camicia e ce la annoda intorno. Il suo telefono cellulare inizia a squillare dal fondo della borsetta:

- Wanda, sei tu? Mio Dio Wanda ho paura!
- Dove sei Sam?
- Sono in una stanzetta all'incrocio tra la 5th e la 7th
- Sei ferita? Sembri ansimante!
- Sì, mi hanno morso ma non so cosa fosse. Ho paura Wanda!
- Resta dove sei. Chiuditi dentro e non aprire a nessuno. Veniamo a prenderti.
- State attenti! Ci sono strane creature fuori.

Hai bisogno delle seguenti tessere per questo scenario: 1B, 6C, 5B, 5D, 1C, 5C, 5E, 7B.

OBIETTIVI

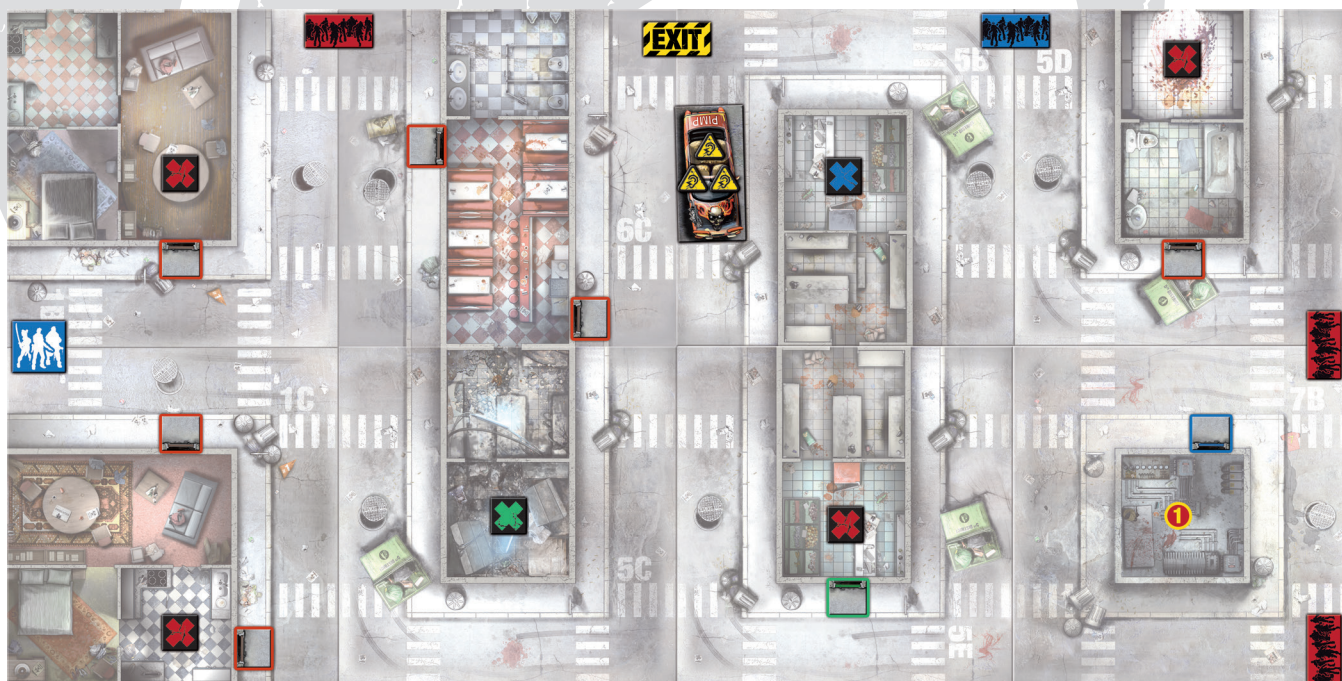
Salva Samantha! Non essere stupido, avrai bisogno di molte risorse per sperare di sopravvivere all'invasione degli Zombi. Segui questo piano:

Raccogli oggetti utili. Sai cosa fare se c'è un'invasione di Zombi. Raccogli cibo, armi, radio ecc. Le Zone dove cercare questi oggetti sono contrassegnate sulla mappa con una "X" Rossa. Raccogli tutti i Segnalini Obiettivo Rossi.

Trova un Kit di Pronto Soccorso. Samantha è gravemente ferita e ne avrai bisogno. C'è una "X" Verde nell'infermeria. Raccogli il Segnalino Obiettivo Verde.

Samantha è svenuta e non potrà aprire la porta. Avrai bisogno di un grimaldello. Cercalo dal Fabbro. E' contrassegnato sulla mappa con una "X" Blu. Raccogli il Segnalino Obiettivo Blu.

Raggiungi la Zona di Uscita con Samantha ed almeno un Sopravvissuto prima che si trasformi in uno Zombi.



MEDIO
4+ SOPRAVVISSUTI
120 MINUTI

REGOLE SPECIALI

La soddisfazione per avercela fatta. Ogni Obiettivo vale 5 Punti Esperienza per il Sopravvissuto che lo raccoglie.

Samantha! Samantha si trova nell'edificio sulla Tessera 7B. Usa un Walker Donna per rappresentare la ragazza ferita. Non generare Zombi quando la porta di questo edificio viene aperta.

Samantha ha bisogno di cure. Il Segnalino Obiettivo Verde rappresenta il Kit di Pronto Soccorso e la chiave per la Porta Verde. Considera questo Segnalino come una Carta Equipaggiamento. Se andrà perso, il gioco finisce.

Il Fabbro è chiuso. Avrai bisogno di qualcosa per aprire la Stanza in cui si trova Samantha dato che è svenuta. Fortunatamente tutti sanno che il Fabbro passava le serate a giocare a carte con il medico. Probabilmente troverai la chiave insieme al Kit del Pronto Soccorso. Quando raccogli il Segnalino Obiettivo Verde la Porta Verde potrà essere aperta.

Il Fabbro è sorvegliato dalla Polizia. Ai criminali farebbero comodo tutti i suoi attrezzi per cui c'è un allarme collegato direttamente con la vicina Stazione di Polizia. Sfortunatamente ora tutti i poliziotti (eccetto Phill) sono Zombi. Quando raccogli il Segnalino Obiettivo Blu si attiva la Spawn Zone Blu degli Zombi.

Spero ti piaccia la Musica. Lo stereo della Pimpobile è acceso e qualcuno l'ha danneggiato irrimediabilmente. I 3 Segnalini Rumore sono permanenti e non possono essere rimossi. L'auto è troppo danneggiata per poter essere guidata.

Una Pimpmobile è sempre una Pimpmobile. Puoi cercare nella Pimpmobile una sola volta. Contiene o il "Ma's Shotgun" o le "Evil Twins" (pesca a caso).

Samantha è gravemente ferita. Il Sopravvissuto che entra per primo nella Stanza in cui si trova Samantha deve avere il Kit di Pronto Soccorso nel suo Inventario. Una volta che Samantha è stata trovata starà con il Sopravvissuto che l'ha salvata. Ogni volta che il Sopravvissuto si muove deve spendere un'Azione Supplementare per trasportarla (Samantha beneficia di qualsiasi Abilità di Movimento legata al Livello di Esperienza che ha il Sopravvissuto). Se Samantha viene lasciata sola la Missione è persa. Devi raggiungere la Zona di Uscita con Samantha entro 5 turni da quando l'hai trovata. Se non ce la farai... Sappi che Samantha si è goduta la vita ed ha reso felici i suoi amici. Sei stato troppo lento nel salvare questa donna meravigliosa. Adesso ha fame della tua carne e dovrai ucciderla. Spero potrai vivere con questo rimorso. La missione è persa.



MEDIO
4+ SOPRAVVISSUTI
120 MINUTI

C5

ZOMBICIDE - SCENARI